Discomfort / Pain score für Paddock/Box, Offstall

Pferd:	Datum:

Aus der Ferne zu beurteilen wenn das Pferd in Ruhe ist!!! Sollte es sich bewegen kann die Lahmheit mit beurteilt werden.

(0-2	Wach: steht ruhig oder frisst oder geht herum, Kopf bewegt sich, verfolgt/reagiert auf Geräusche, Augen offen, wacher Blick, beobachtet Umgebung, reges Ohrspiel mit Reaktion auf Geräusche			
ustand e)	Dösen: Ruhiges Stehen, kaum bzw. nur minimale Kopfbewegungen, Augen halbgeschlossen, "Blick ins Leere", reagiert auf Geräusche (verzögert) mit Kopf und Ohrspiel,			
Bewusstseinszustand Punkte)	Schlafen: Ruhiges Stehen, minimale Kopfbewegungen (sinkt langsam ab), Augen halbgeschlossen, reagiert auf Geräusche (sehr verzögert) mit Kopf und Ohrspiel, streckt sich, verlagert Gewicht und geht wieder in Ruheposition			
Bewuss	In sich gekehrt: Ruhiges stehen, keine Kopfbewegungen, keine Reaktion auf Umweltgeräusche oder Bewegungen, Augen offen bis halbgeschlossen, nach "Innen" gerichteter, (glanzloser) Blick, Ohren seitlich hängend oder rückwärtsgerichtet, kein oder sehr verzögertes Ohrspiel			
Schmerzgesicht (0-4 Punkte)		Keine Anzeichen von Schmerzgesicht: die Nase, die Nasenlöcher, die Kaumuskeln und die Muskeln über dem Auge sind entspannt, die Nasenlöcher sind langgestreckt und kommaförmig	0	
		Anzeichen eines Schmerzgesichts sind vorhanden (z. B. geweitete Nasenlöcher, angespannte Muskeln über den Augen, angespannte Kaumuskeln, abgeflachte Ohren, zusammengepresste Lippen), verschwinden bei Anwesenheit von Menschen oder Umweltreizen (z. B. Lärm)	2	
Sch		Deutliches Schmerzgesicht, bleibt dauerhaft	4	
		1/		
n er-	M	Kopf (Referenz Ohrbasis) auf Höhe des Widerrists oder knapp (Winkel 0 +/- 10°) darüber/darunter	0	
Relation Kopf-Wider- rist (0-2 Punkte)	100	Kopf hoch, deutlich (Winkel > 10°) oberhalb des Widerrist (Referenz Ohrbasis)	2	
Re Kopf rist (Kopf tief, deutlich (Winkel > 10°) unter Widerrist (Referenz Ohrbasis)	2	

Gliedmaßenstellung in Ruhe (alle zutreffenden Punkte zusammenzählen, 0-4 Punkte)		Gleichmäßige Gewichtsverteilung, Hufe stehen im Rechteck mit Vorderhufen und Hinterhufen jeweils parallel zueinander (von der Seite betrachtet) und den Rohrbeinen (MCIII und MTIII) im Lot (90° Winkel zum Boden), Ruhestellung mit Schildern der Hinterextremitäten (wechselt gelegentlich)			
		Vorderhufe stehen - von der Seite betrachtet - nicht parallel zueinander, sondern mehr als eine Huflänge (10-15 cm) versetzt	2		
		Hinterhufe stehen - von der Seite betrachtet - nicht parallel zueinander, sondern mehr als 2 Huflängen (20-30 cm) versetzt	2		
		<u>Beide</u> Vordergliedmaßen stehen - von der Seite betrachtet - nicht im Lot (MCIII (Rohrbein) nicht im 90° Winkel zum Boden) sondern vorständig oder rückständig/unterständig	2		
		<u>Beide</u> Hintergliedmaßen stehen - von der Seite betrachtet - nicht im Lot (MTIII (Rohrbein) nicht im 90° Winkel zum Boden) sondern vorständig/unterständig oder rückständig	2		
ver (0-		Keine Gewichtsverlagerung / weight shifting sichtbar	0		
Gewichtsver -lagerung (0- 4 Punkte)		Gewichtsverlagern von einer Extremität zur anderen (vorne oder hinten): 2- 4 x/ in 2 Minuten (Gewichtsverlagerung durch Huf umstellen und/oder Seitbewegung von Hals/Kopf)	2		
	•	Häufiges Gewichtsverlagern von einer Extremität auf die andere (vorne oder hinten) >4x / 2 Minuten	4		
.E		Gleichmäßige Gewichtsverteilung, evt. Ruhestellung mit Schildern der Hinterextremitäten (wechselt gelegentlich)	0		
Belastung in Ruhe (0-4		Wiederholtes Beugen oder Hochheben einer Extremität mit kurzer Entlastung für wenige Sekunden	2		
Belas Ruh Pu		Ständige Entlastungshaltung einer Gliedmaße (vorne oder hinten), wodurch die Gewichtsbelastung dieser Gliedmaße sichtbar reduziert wird	4		
			NIA.		
Lahmheit im Schritt (0-4 Punkte, nur zu beurteilen falls das Pferd sich ohne Aufforderung bewegt)		Pferd bewegt sich nicht → daher ist die Lahmheit nicht beurteilbar	NA		
		Normale Bewegung, keine Lahmheit erkennbar	0		
		steifer Gang, geht langsam, Range of Motion eingeschränkt, keine eindeutige Lahmheit, (+/- Wendeschmerz)	2		
		Lahmheit eindeutig sichtbar	4		